**Problema: Simulación de una Cuenta Bancaria**

El objetivo es desarrollar un programa que simule el comportamiento básico de una cuenta bancaria. El programa debe permitir realizar operaciones comunes de una cuenta, como consultar el saldo, depositar dinero, retirar dinero, y transferir fondos a otra cuenta.

**Requisitos del Sistema**

1. **Propiedades de la cuenta bancaria**:
   * Un número de cuenta único.
   * Nombre del titular de la cuenta.
   * Saldo disponible.
   * Tipo de cuenta (por ejemplo, ahorro, corriente, etc.).
2. **Operaciones permitidas**:
   * **Consultar saldo**: Mostrar el saldo disponible de la cuenta.
   * **Depositar dinero**: Aumentar el saldo disponible al depositar un monto válido.
   * **Retirar dinero**: Disminuir el saldo disponible al retirar un monto, siempre que el saldo sea suficiente.
   * **Transferencia entre cuentas**: Permitir transferir un monto desde una cuenta a otra, siempre que el saldo de la cuenta emisora sea suficiente.
   * **Registro de transacciones** (opcional): Guardar un historial de transacciones realizadas, incluyendo depósitos, retiros y transferencias.
3. **Validaciones necesarias**:
   * No se pueden realizar depósitos o retiros con montos negativos.
   * No se puede retirar o transferir un monto mayor al saldo disponible.
   * La transferencia entre cuentas requiere que ambas cuentas sean válidas.

**Objetivo**

Simular este comportamiento utilizando un lenguaje de programación (por ejemplo, Java, Python, Kotlin, etc.) y mostrar un menú interactivo que permita realizar las operaciones mencionadas.